**BAB 4**

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

**4.1 Analisa Kebutuhan Sistem**

Melihat proses lelang saat ini di PT. MIF yang masih manual, PT. Maybank Indonesia Finance mengajukan permintaan untuk pembuatan sebuah sistem aplikasi *mobile* berbasis *Android* yang ditujukan untuk semua orang karena tidak semua orang secara bebas dapat mengikuti lelang. Selain itu, PT.MIF mengajukan permintaan untuk pembuatan sebuah *webpage* yang ditujukan untuk Admin Officer (AO) karena AO masih mengirimkan undangan melalui *email* kepada pihak tertentu untuk mengikuti kegiatan lelang ini, dimana dan juga tidak ada *track history* yang mencatat proses pelelangannya sehingga keabsahan nya pun dipertanyakan. Kegiatan ini menjadi kurang efektif untuk jangka panjang karena membuang-buang waktu dan harga yang didapat pun kebanyakan tidak sesuai harapan dari Maybank Finance.

Untuk lebih memahami kendala-kendala apa saja yang dapat muncul dan untuk menemukan solusi yang tepat untuk menangani masalah yang ada maka dilakukan wawancara dengan 6 orang responden, yaitu:

1. Bapak Felix Alexander, selaku Kepala Divisi *Information and Commucincation Techmology*
2. Bapak Rheza Sefriyandhani, selaku *Head of General Affair*
3. Bapak Akrim Desman, selaku *staff divisi Business Development*
4. Bapak Wilsen, selaku *staff divisi Audit*
5. Bapak Maruli Sidabutar, selaku *staff divisi General Affair (admin)*
6. Bapak Kasda, selaku *staff Internal Control Unit*

Berdasarkan analisis diatas dan wawancara dengan 6 orang yang disebutkan diatas, maka didapatkanlah User Requirement seperti :

# Waktu yang efisien dan transparansi proses sangat diperlukan oleh admin officer dalam menginput data mobil dan memantau proses pelelangan

Ketika AO ingin memasukkan dan mendaftarkan data mobil secara manual, hal tersebut sangat membuang waktu karena AO membutuhkan waktu lebih lama untuk rekonsiliasi data dan memastikan semua data sudah terinput. Selain itu, Presiden Diektur MIF tidak bisa melihat *track history* pelelangan yang sudah atau sedang berjalan, sehingga ditakutkan terjadinya kecurangan diantara pihak AO dan *bidder. Bidder* pun tidak bisa melihat berapa harga dasar dari mobil pilihannya, dan siapa saja yang sudah menawar. Hal tersebut banyak dikeluhkan oleh *bidder* karena mereka sering tidak percaya harga yang diinformasikan oleh AO dan mereka juga hanya bisa *bidding* sekali.

Berdasarkan proses bisnis tersebut, kendala utamanya adalah waktu yang dibutuhkan AO untuk memasukkan data mobil dan rekonsiliasi data. Hal ini dinilai terlalu lama karena jika AO berhalangan untuk tiba di kantor saat jam kerja dapat menyebabkan keterlambatan dalam proses mulai lelang sehingga akan berdampak pada perhitungan performa dari AO tersebut.

# Terdapat kesalahan dalam pengisian data mobil tarikan secara manual melalui aplikasi desktop.

Dalam memasukan data-data mobil tarikan yang telah diperoleh AO memungkinkan adanya kesalahan data yang dimasukan kedalam *database* melalui aplikasi *desktop.* Kesalahan ini dapat disebabkan karena adanya kekeliruan dalam menafsirkan tulisan pada data yang dibawa oleh kolektor mobil tarikan kepada AO .

# Terjadi tindakan manipulasi yang dilakukan oleh AO.

Pada saat AO memberikan daftar mobil tarikan kepada *bidder, bidder* tidak mengetahui harga dasar dari mobil tarikan yang dipilihnya. Hal ini dapat memunculkan keinginan AO untuk memanipulasi data harga dasar dengan menginformasikan harga jual yang tidak benar. Selain itu, manipulasi antara *bidder* dan AO dapat terjadi, contohnya jika *bidder* meminta AO untuk menurunkan harga lelangnya dan akan diberikan uang tambahan pada AO tersebut. Kemungkinan-kemungkinan seperti itu menjadi salah satu kendala dalam proses lelang saat ini.

# Mengembangkan aplikasi lelang online antara MIF dan bidder

Sebagaimana yang telah dijelaskan pada poin pertama bahwa ketika AO ingin memasukkan dan mendaftarkan data mobil secara manual sangat membuang waktu karena AO membutuhkan waktu lebih lama untuk rekonsiliasi data dan memastikan semua data sudah terinput sehingga dapat menimbulkan kemungkinan keterlambatan dalam proses mulai lelang sehingga akan berdampak pada perhitungan performa dari AO tersebut. Selain itu, memungkinkan adanya manipulasi harga dan uang oleh AO. Hal ini membuat perusahaan ingin memantau kinerja AO, mengharapkan kinerja AO dapat meningkat dan *bidder* mobil dapat mengikuti proses lelang dan melihat transaksi yang sudah dilakukan secara *real time*.

Dari *user requirement* yang didapatkan dari diskusi pada tanggal 4 Juli 2019 didapatkan PT. Maybank Indonesia Finance ( MIF ) akan membuat satu aplikasi baru yang didalamnya terdapat fitur *View Catalog, Upload Deposit, Upload Bukti Pembayaran, Bid Transaction, dan Track History* yang dinamakan aplikasi LELANG MOBIL. Fitur *View Catalog* seperti yang disebutkan diatas berisi daftar mobil yang di lelang pada saat itu untuk memudahkan *bidder* dalam memilih kendaraan yang diinginkan. Kemudian fitur *Upload Deposit* dan *Upload Bukti Pembayaran* memudahkan *bidder* dalam mengunggah bukti deposit atau bukti pembayaran dimana pun dan kapanpun selama lelang berlangsung. Lalu fitur *Bid Transaction* yang memudahkan *bidder* melakukan penawaran terhadap mobil yang sedang dilelang dimanapun dan kapanpun secara *online* dan *real time*. Dan fitur *Track History* yang bertujuan untuk memudahkan *bidder* melihat hasil lelang dimanapun dan kapanpun secara *online* dan *real time*.

Dalam perancangan aplikasi “Lelang Mobil”, metode perancangan yang digunakan adalah metode *Scrum. Scrum* merupakan kerangka kerja untuk mengatur dan mengelola pekerjaan yang sifatnya *incremental,* untuk meningkatkan produktivitas dan pengendalian resiko. Berikut ini merupakan *Sprint Backlog* dan *Sprint Review* dari pembuatan aplikasi “Lelang Mobil”.

**Tabel 4.1 *Product Backlog***

|  |  |
| --- | --- |
| ***Backlog Item*** | **Estimasi (Jam)** |
| Halaman *Splash* *Screen* | 37 |
| Halaman *Login* | 25 |
| Halaman *Register* | 30 |
| Halaman Verifikasi *Forgot* *Password* | 14 |
| Halaman *Forgot* *Password* | 19 |
| Halaman *Home* | 13 |
| Halaman Panduan Pengguna | 3 |
| Halaman Hubungi Kami | 3 |
| Halaman Tentang Kami | 3 |
| Halaman Ubah Profil | 10 |
| Halaman Cari Mobil | 18 |
| Halaman *Upload* *Deposit* | 9 |
| Halaman *Upload* *Pembayaran* | 9 |
| Halaman Riwayat Transaksi | 29 |
| Halaman Notifikasi | 18 |
| *Notification* *System* | 9 |
| *Sidebar* | 8 |
| **Total** | 257 |

**Tabel 4.2 Sprint Backlog 1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Backlog***  ***Item*** | ***Task*** | **Estimasi**  **(Jam)** |
| Halaman *Splash* *Screen* | *Setup application environment* menggunakan *React Native Framework* | 10 |
| *Setup API environment* menggunakan *.NET Framework* | 10 |
| Membuat Tampilan *Splash Screen* | 2 |
| Membuat *Progress Bar* dan validasi *async storage* | 5 |
| Membuat *Service API CheckLogin* untuk mendapatkan data user apabila sudah pernah *login* | 6 |
| Integrasi aplikasi dengan *service* *API* *CheckLogin* | 4 |

**Tabel 4.3 Sprint Backlog 2**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Halaman *Login* | Membuat tampilan Halaman *Login* | 4 |
| Membuat *Service API* untuk validasi login | 8 |
| Membuat *Service* *API* untuk get onesignal (untuk notification) | 8 |
| Integrasi aplikasi dengan *service API* validasi *login* dan *get onesignal* | 5 |
| Halaman *Register* | Membuat tampilan Halaman *Register* dan *Form Register* | 8 |
| Membuat *Service API* untuk *validasi register* | 8 |
| Membuat *Service* *API* untuk *save* *data* *register* | 8 |
| Integrasi aplikasi dengan *Service API validasi register* dan *save data register* | 6 |

**Tabel 4.4 Sprint Backlog 3**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Halaman Verifikasi *Forgot* *Password* | Membuat tampilan Halaman *Verifikasi* *Forgot Password* | 4 |
| Membuat *Service* *API* untuk verifikasi user yang terdaftar | 6 |
| Integrasi aplikasi dengan *Service* *API* verifikasi user | 4 |
| Halaman *Forgot* *Password* | Membuat tampilan Halaman *Forgot Password* | 3 |
| Membuat *Service API* untuk validasi *reset password* | 6 |
| Membuat *Service API* untuk *reset password* | 6 |
| Integrasi aplikasi dengan *Service* *API* *validasi* *reset* *password* dan *reset password* | 4 |
| Halaman *Home* | Membuat tampilan Halaman Home | 6 |
| Membuat *Service API* untuk *get total mail* | 4 |
| Integrasi aplikasi dengan *Service API get total mail* | 3 |

**Tabel 4.5 Sprint Backlog 4**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Halaman Panduan Pengguna | Membuat Tampilan Halaman Panduan Pengguna | 3 |
| Halaman Hubungi Kami | Membuat Tampilan Halaman Hubungi Kami | 3 |
| Halaman Tentang Kami | Membuat Tampilan Halaman Tentang Kami | 3 |

**Tabel 4.6 Sprint Backlog 5**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Halaman Ubah Profil | Membuat Tampilan Halaman Ubah *Profile* | 3 |
| Membuat *Service API* untuk *Update Profile user* | 4 |
| Integrasi aplikasi dengan *Service API Update Profile* | 3 |
| Halaman Cari Mobil | Membuat Tampilan Halaman Cari Mobil | 6 |
| Membuat *Service API* untuk *get* katalog mobil | 7 |
| Integrasi aplikasi dengan *Service API get* katalog mobil | 5 |

**Tabel 4.7 Sprint Backlog 6**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Halaman *Upload* *Deposit* | Membuat Tampilan Halaman *Upload Deposit* | 3 |
| Membuat *Service API* untuk *save deposit* | 3 |
| Integrasi aplikasi dengan *Service API save deposit* | 3 |
| Halaman *Upload* Bukti Pembayaran | Membuat Tampilan Halaman *Upload* Bukti Pembayaran | 3 |
| Membuat *Service* *API* untuk *save* bukti pembayaran | 3 |
| Integrasi aplikasi dengan *Service* *API* *save* bukti pembayaran | 3 |
| Halaman Riwayat Transaksi | Membuat Tampilan Halaman Riwayat Transaksi | 10 |
| Membuat *Service* *API* untuk *get* *data* *history* setelah *user* *click* tombol “*Search*” | 9 |
| Integrasi aplikasi dengan *Service API get data history* | 10 |

**Tabel 4.8 Sprint Backlog 7**

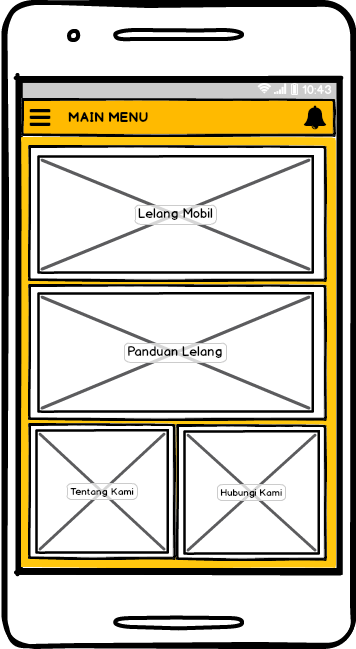
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Halaman Notifikasi | Membuat Tampilan Halaman Notifikasi yang berisi pemberitahuan untuk *user* | 6 |
| Membuat *Service API* untuk *get mail* | 8 |
| Integrasi aplikasi dengan *Service API get mail* | 4 |
| *Notification System* | Membuat *Service* *API* *notification* *popup* | 4 |
| *Setup* *Onesignal* *Notification* dan integrasi dengan *Service* *API* *nofitication* *popup* | 5 |
| *Sidebar* | Membuat Tampilan *Sidebar* *Menu* 1 dan *Sidebar* *Menu* 2 | 4 |
| *Setup* *Routing* *Sidebar* Menu 1 dan *Sidebar* Menu 2 ke masing-masing halaman yang ada | 4 |

**Tabel 4.9 Sprint Review**

|  |  |
| --- | --- |
| Sprint | Hasil |
| 1 | Berhasil *Setup* *Environment* pada *.NET* dan *React* *Native*, Aplikasi sudah bisa dijalankan dengan menampilkan halaman *login*, *register*, lupa *password* yang sudah bisa berfungsi dan masuk ke halaman *home*, tetapi fitur *view* *katalog* mobil, *bid* *transaction*, *upload* *deposit*, *upload* bukti pembayaran, riwayat transaksi dan *push notification* masih dalam pengerjaan dan dilanjutkan ke *sprint* berikutnya. |
| 2 | Fitur katalog mobil sudah berfungsi dengan baik, *user* bisa melihat daftar katalog mobil yang sedang dilelang dan terdapat juga *countdown* *timer* yang menunjukan kapan waktu penawaran untuk mobil tersebut habis. Serta *bidder* juga sudah bisa melakukan *bid* *transaction* atau penawaran lelang pada mobil yang dipilih. Untuk *upload* *deposit*, *upload* bukti pembayaran, dan riwayat transaksi masih dalam pengerjaan dan akan dilanjutkan ke *sprint* berikutnya. |
| 3 | Fitur *Upload* *Deposit* dan *Upload* Bukti Pembayaran sudah selesai dikerjakan, user bisa mengupload *Deposit* dan Bukti Pembayaran dimanapun dan kapanpun secara online dan real time. Bukti *Deposit* dan Pembayaran akan diverifikasi *admin* untuk kemudian melanjutkan ke proses selanjutnya. Untuk Fitur Riwayat Transaksi masih dikerjakan karena ada sedikit kendala pada pengambilan data dari *Service* *API* dan dilanjutkan di *sprint* berikutnya. |
| 4 | Fitur Riwayat Transaksi sudah berfungsi dan sudah bisa menampilkan history transaksi user secara *real* *time*. *History* ditampilkan hanya kepada *user* yang melakukan *bidding* pada mobil tersebut. *User* yang tidak melakukan *bidding* pada mobil tersebut tidak bisa melihat *history* nya.Untuk fitur *push* *notification* masih dalam pengerjaan dan dilanjutkan di *sprint* selanjutnya. |
| 5 | *Push* *notification* sudah berjalan. *User* atau *bidder* akan mendapatkan berbagai macam notifikasi dari *admin*. Contohnya adalah notifikasi katalog mobil baru, notifikasi status *deposit* dan pembayaran serta notifikasi status lelang yang sedang berjalan. |

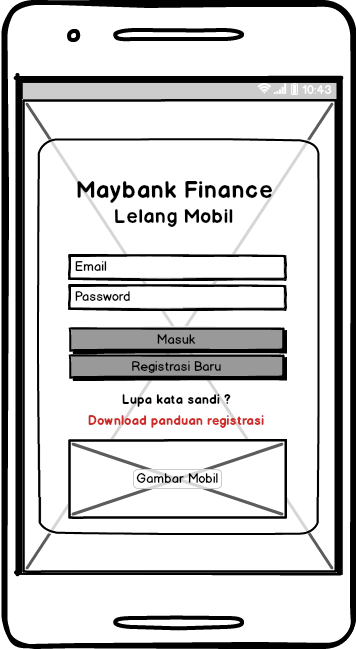
* 1. **Rancangan Sistem ( Lagi dikerjakan )**
  2. **Rancangan Layar**

1. **Mobile**



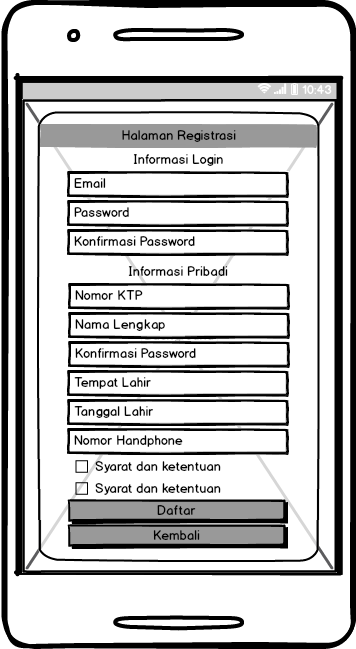
**Gambar 4. 55**  *Perancangan Layar Home Mobile Application*

Halaman *Home* merupakan halaman utama pada aplikasi *mobile* untuk *bidder*. Halaman *Home* terdiri dari satu tombol notifikasi dan empat menu, yaitu menu Cari Mobil, Tentang Kami, Panduan Pelanggan dan Hubungi Kami. Masing-masing menu memiliki fitur isi yang berbeda-beda.

****

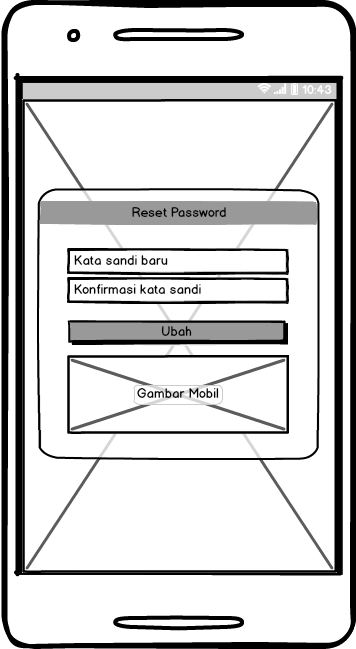
**Gambar 4. 56**  *Perancangan Layar Login Mobile Application*

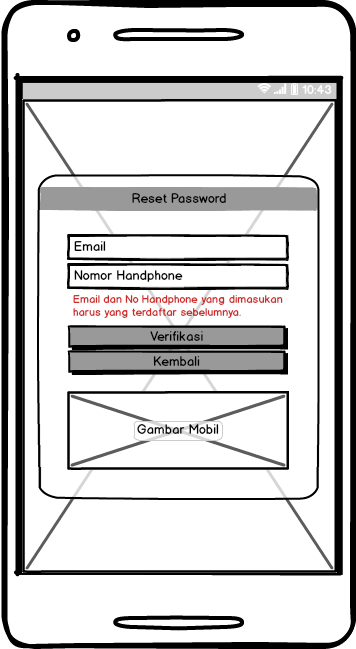
Halaman *login* adalah halaman awal sebelum pengguna dapat masuk ke halaman utama aplikasi yang ada. Pengguna akan diminta untuk memasukkan *username* dan *password* agar dapat masuk ke halaman utama aplikasi



**Gambar 4. 57**  *Perancangan Layar Register di Mobile Application*

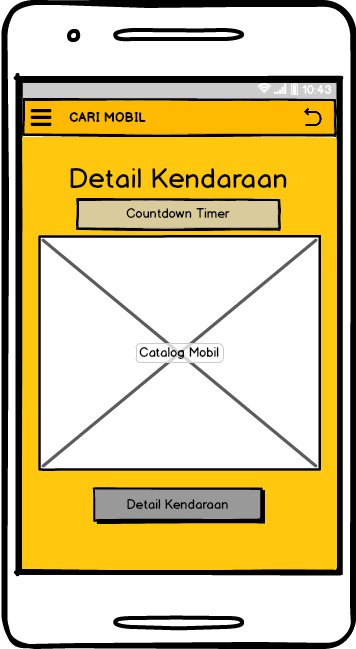
Halaman registrasi adalah halaman untuk mendaftarkan diri bagi pengguna yang belum memiliki akun agar dapat masuk ke halaman utama aplikasi lelang.





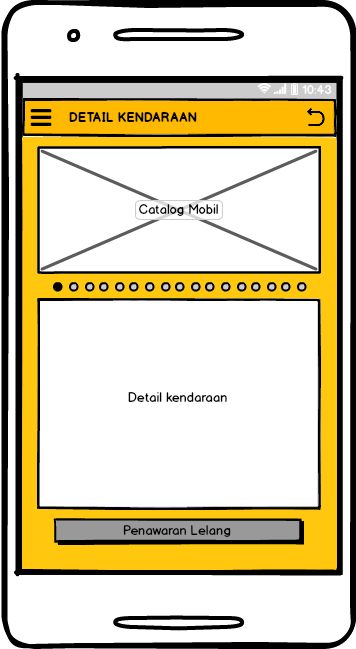
**Gambar 4. 58** *Perancangan Layar Forget Password di Mobile Application*

Halaman *reset password* adalah halaman untuk mengubah *password* bagi pengguna yang lupa terhadap *passwordnya,* dengan catatan bahwa akun pengguna tersebut sudah teraktivasi. Di halaman awal *reset password,* sistem akan menampilkan *form* verifikasi pengguna dimana pengguna harus memasukan *email* dan nomor *handphone* yang telah didaftarkan.



**Gambar 4. 59***Perancangan Layar BidList di Mobile Application*

Halaman*Bidlist* , dimana di halaman ini sistem menampilkan *countdown timer* untuk memperlihatkan sisa waktu lelang dan daftar mobil tarikan siap lelang. Selain itu, di halaman ini terdapat tombol Detail Kendaraan untuk melihat detail mobil yang itu sendiri.



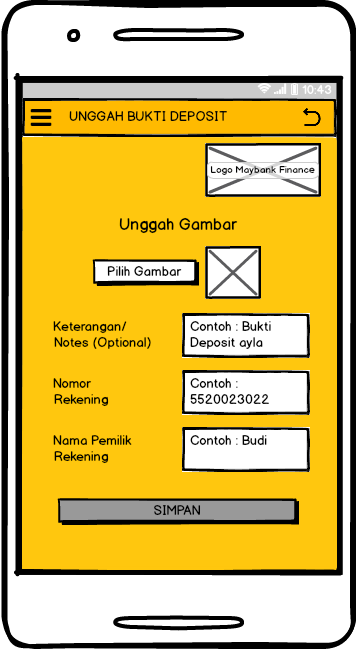
**Gambar 4. 60**  *Perancangan Layar Detail Foto Mobil di Mobile Application*

Halaman Detail Foto Mobil berisi *slider* gambar foto mobil secara lengkap dari foto depan, belakang, kiri, kanan, *dashboard,* stnk, odometer, ban serep dan lainnya. Serta pada halaman ini juga menampilkan detail-detail kendaraan seperti jenis mobil, nomor plat, warna mobil, tipe mobil, dan yang lainnya. Terdapat juga tombol Penawaran Lelang yang akan mengarahkan user ke halaman penawaran.



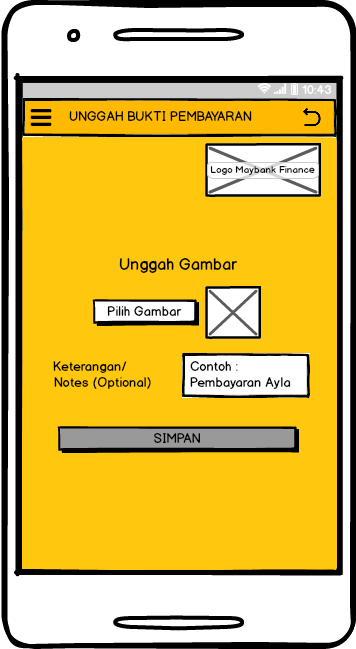
**Gambar 4. 61**  *Perancangan Layar Bid Transaction di Mobile Application*

Halaman *Bid Transaction* merupakan halaman yang menampilkan detail dari mobil yang ingin ditawar *bidder* dan *bidder* mempunyai wewenang untuk mengisi nominal penawaran lelang yang ingin diajukan terhadap mobil tersebut.



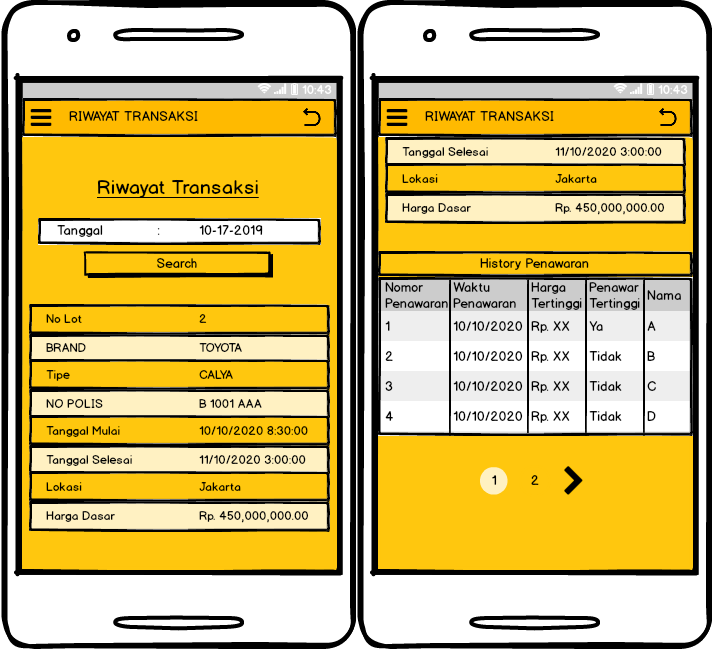
**Gambar 4. 62** *Perancangan Layar Upload Deposit di Mobile Application*

Halaman *Upload Deposit* adalah halaman bagi pengguna untuk mengunggah foto depositnya.. Pengguna akan diminta untuk mengunggah foto yang bersifat wajib dan mengisi keterangan yang bersifat opsional.



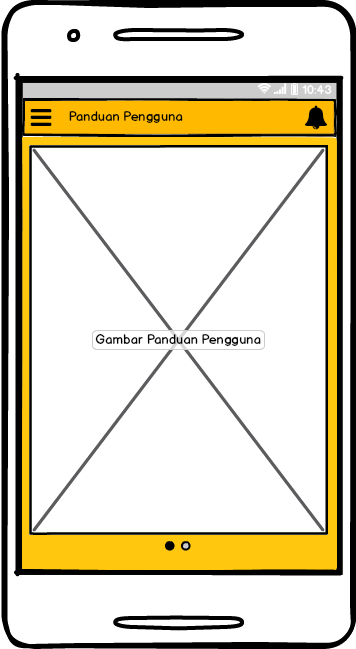
**Gambar 4. 63** *Perancangan Layar Upload Bukti Pembayaran di Mobile Application*

Halaman *Upload* Foto Bukti Pembayaran adalah halaman bagi pengguna untuk mengunggah foto bukti pembayarannya jika memenangkan lelang.. Pengguna akan diminta untuk mengunggah foto yang bersifat wajib dan mengisi keterangan yang bersifat opsional.



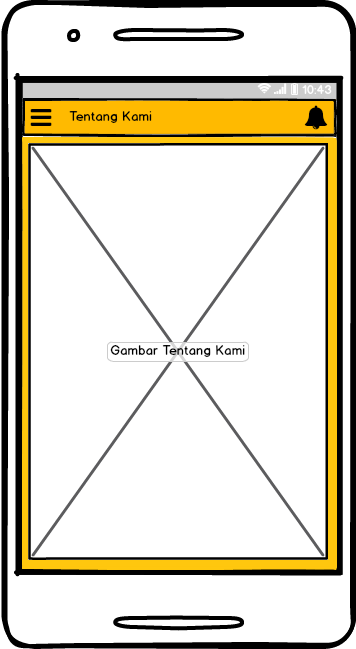
**Gambar 4. 64** *Perancangan Layar History Bid Transaction di Mobile Application*

Halaman *History Bid Transaction* adalah halaman bagi pengguna untuk melakukan *track history* pelelangan yang telah selesai. Pengguna akan diminta untuk mengisi *field* pencarian yang bersifat opsional seperti nama unit dan nomor lotnya.



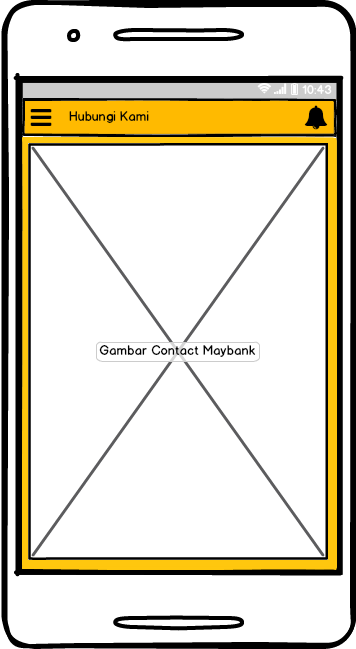
**Gambar 4. 65** *Perancangan Layar Panduan Pengguna di Mobile Application*

Halaman Panduan Pelanggan berisi gambar yang menunjukan cara-cara melakukan lelang pada aplikasi Lelang Mobil. Serta pada halaman ini bidder juga diberi tahu syarat dan ketentuan yang berlaku dalam kegiatan lelang.



**Gambar 4. 66** *Perancangan Layar Tentang Kami di Mobile Application*

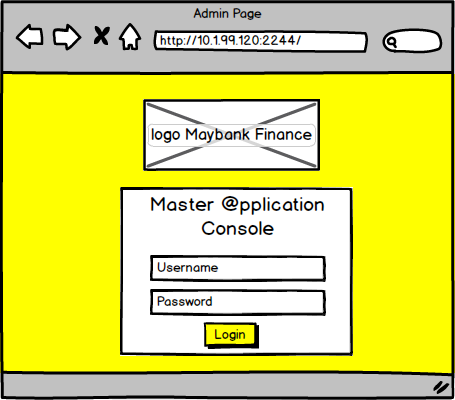
Halaman Tentang Kami berisi gambar yang memberikan informasi tentang profil perusahaan Maybank Indonesia Finance dan asal mula lelang mobil.



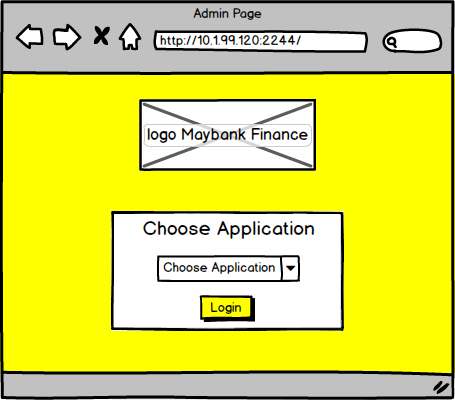
**Gambar 4. 67** *Perancangan Layar Hubungi Kami di Mobile Application*

Halaman Hubungi Kami berisi gambar yang memberitahukan tentang informasi-informasi kontak untuk menghubungi Maybank Indonesia Finance

1. **Web**

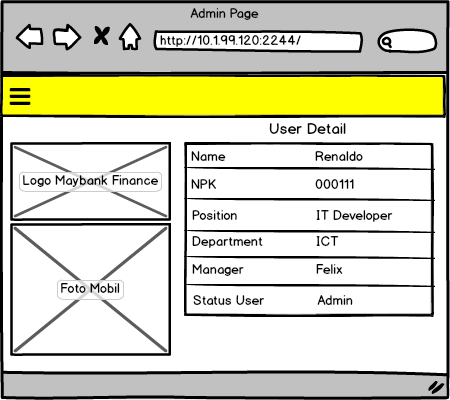
****

**Gambar 4. 66** *Perancangan Layar Login di Web Application*

**

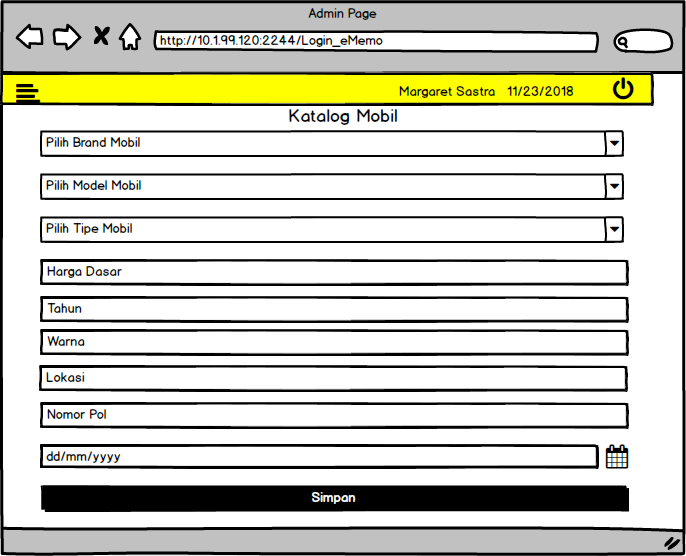
**Gambar 4. 67** *Perancangan Layar Choose Application di Web Application*

Halaman Login ini merupakan halaman pertama yang akan muncul ketika pengguna mengakses aplikasi web M@C (Master @pplication Console) ini. Jika pengguna ingin mengakses aplikasi web ini, pengguna akan diminta untuk mengisi username, dan kata sandi sesuai dengan data yang telah tersimpan dalam database.

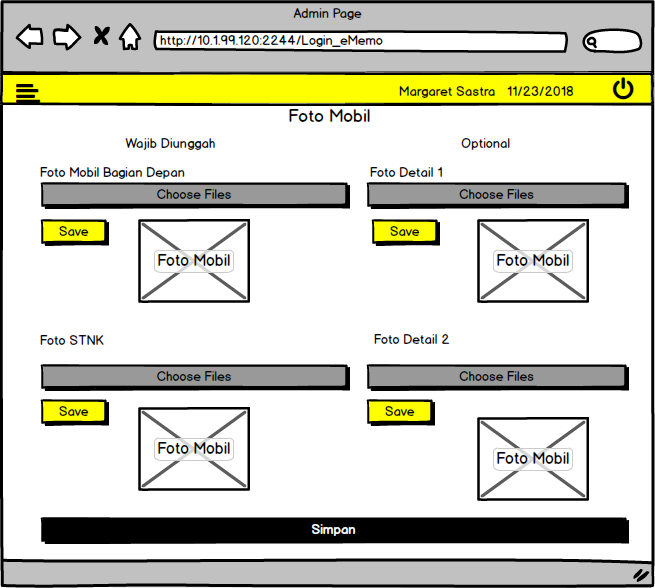
****

**Gambar 4. 68** *Perancangan Layar User Detail di Web Application*

Halaman User Detail, dimana di halaman ini akan ditampilkan data diri pengguna yang *login* ke aplikasi tersebut. Terdapat nama, NPK, posisi pekerjaan , *email ,* divisi, nama SPV, dan lain-lain. Terdapat tombol navigasi di kiri atas dan juga tombol untuk *logout* di bagian kanan atas

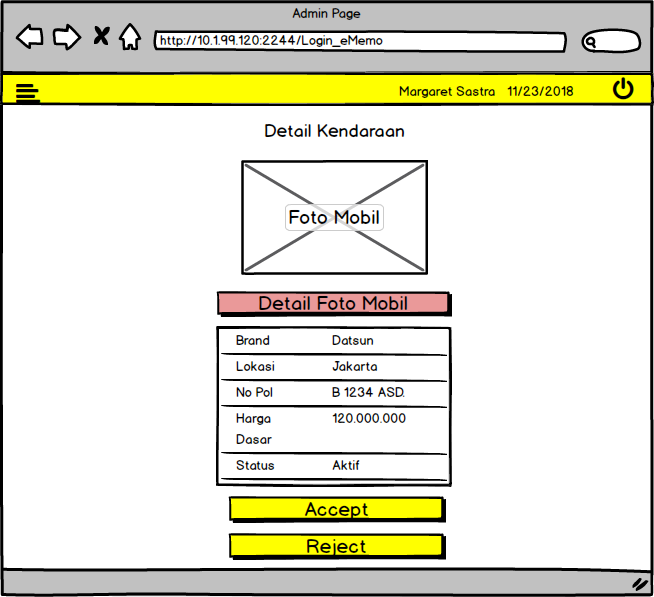
****

**Gambar 4. 69a** *Perancangan Layar Create Catalogue di Web Application*

****

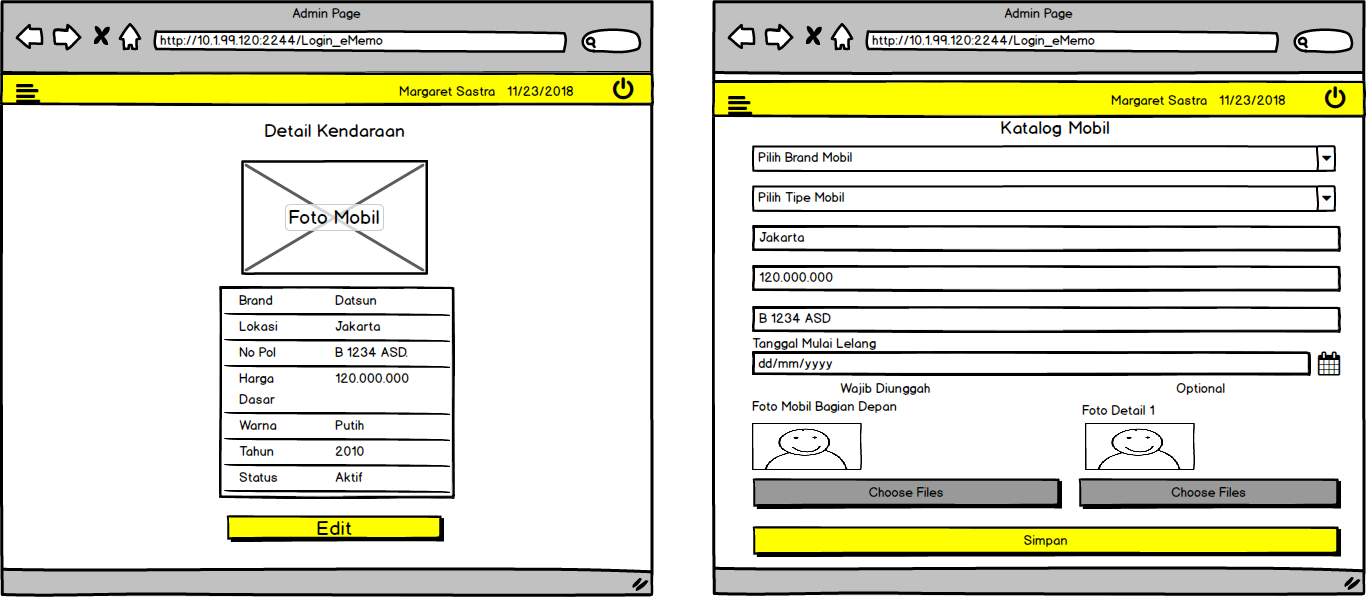
**Gambar 4. 69b** *Perancangan Layar Create Catalogue di Web Application*

Halaman *Create Catalogue* adalah halaman untuk membuat daftar katalog mobil yang akan dilelang dengan mengisi informasi-informasi penting mengenai mobilnya seperti *Brand,* tipe, model, harga dasar, warna, tahun, no pol, lokasi, keterangan, tanggal mulai lelang, tanggal selesai lelang, status, foto detail mobil dan foto-foto mobil.

****

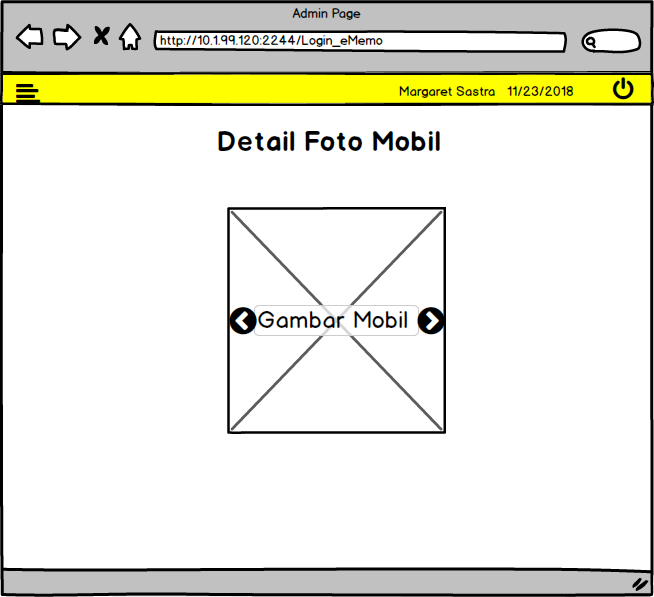
**Gambar 4. 70** *Perancangan Layar Review Catalogue di Web Application*

Halaman *Review Catalogue* ini adalah halaman yang diperuntukkan bagi ICU/CA untuk melakukan *review* terhadap katalog yang dibuat oleh admin. Pada halaman ini juga berisi daftar mobil tarikan siap lelang lengkap dengan *detail* mobilnya seperti *Brand,* tipe, model, harga dasar, warna, tahun, no pol, lokasi, keterangan, tanggal mulai lelang, tanggal selesai lelang dan statusnya. Selain itu di halaman ini, terdapat 3 tombol yaitu Detail Foto Mobil, Terima dan Tolak.

****

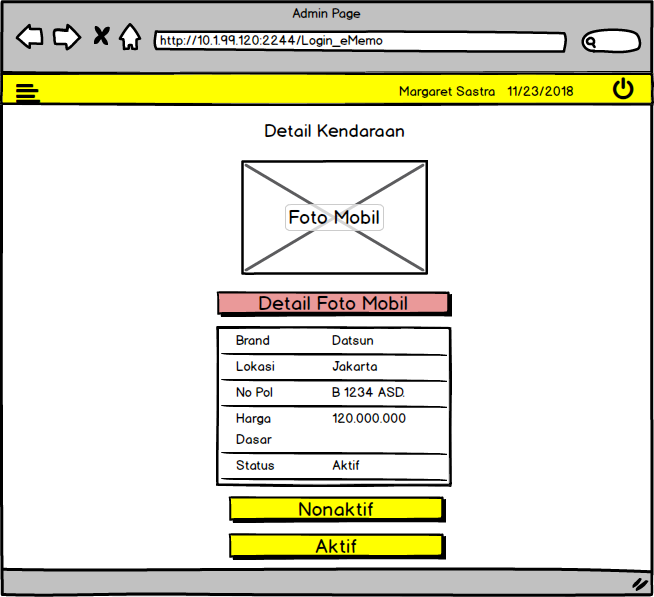
**Gambar 4. 71** *Perancangan Layar Catalogue Reject List di Web Application*

Halaman *Catalogue Reject List* menampilkan semua daftar katalog mobil yang ditolak oleh ICU lengkap dengan *detail* mobilnya seperti *Brand,* tipe, model, harga dasar, warna, tahun, no pol, lokasi, keterangan, tanggal mulai lelang, tanggal selesai lelang ,alasan dan statusnya. Selain itu di halaman ini, terdapat tombol Edit untuk mengubah apa yang harus diubah.

****

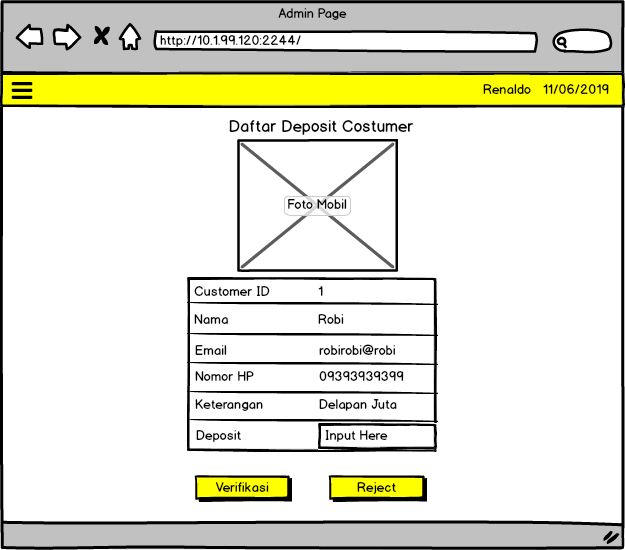
**Gambar 4. 72** *Perancangan Layar Detail Foto Mobil di Web Application*

Halaman Detail Foto Mobil dimana berisi *slider* gambar foto mobil secara lengkap dari foto depan, belakang, kiri, kanan, *dashboard,* stnk, odometer, ban serep dan lainnya.

****

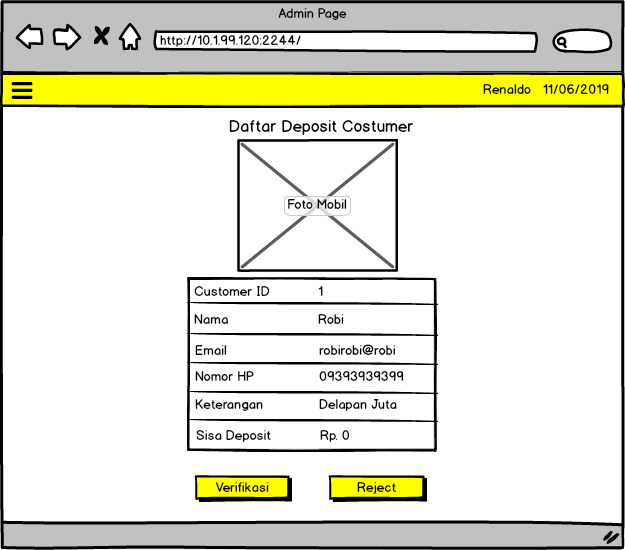
**Gambar 4. 73** *Perancangan Layar Bid List di Web Application*

Halaman *Bid List* adalah halaman untuk menampilkan daftar mobil tarikan siap lelang yang telah disetujui oleh CA/ICU secara lengkap dengan *detail* mobilnya seperti *Brand,* tipe, model, harga dasar, warna, tahun, no pol, lokasi, keterangan, tanggal mulai lelang, tanggal selesai lelang dan statusnya. Selain itu di halaman ini, terdapat 3 tombol yaitu Detail Foto Mobil, Nonaktif dan Aktif.



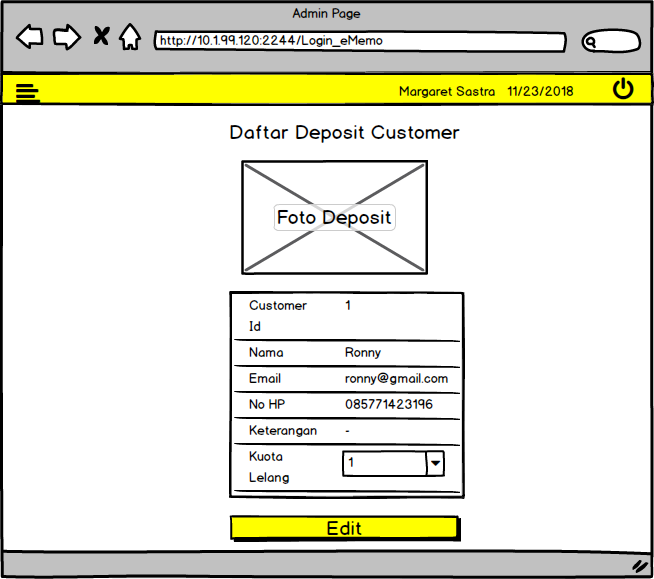
**Gambar 4. 74** *Perancangan Layar Verifikasi Deposit di Web Application*

Halaman Verifikasi Depositadalah halaman untuk menampilkan daftar deposit *bidder* untuk diverifikasi oleh admin dan pemberian kuota lelang oleh admin sesuai dengan jumlah deposit yang ditransfer *bidder*. Selain itu di halaman ini, terdapat 2 tombol yaitu Verifikasi dan Tolak.

****

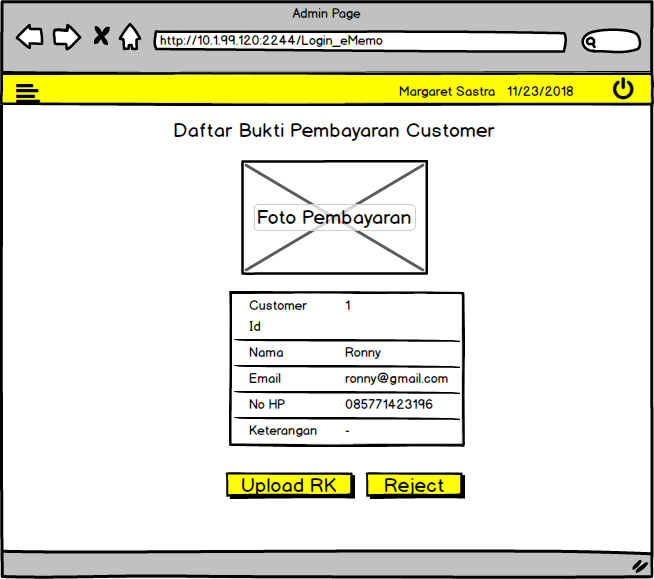
**Gambar 4. 75** *Perancangan Layar Review Deposit di Web Application*

Halaman *Review Deposit* ini adalah halaman yang diperuntukkan bagi ICU/CA untuk melakukan *review* terhadap deposit yang diverifikasi oleh admin. Pada halaman ini juga berisi foto deposit, dan data lengkap dari *bidder* yang mengunggahnya seperti *Customer id,* nama , *email,* no hp, kuota lelang dan keterangan. Selain itu di halaman ini, terdapat 2 tombol yaitu Verifikasi dan Tolak.

****

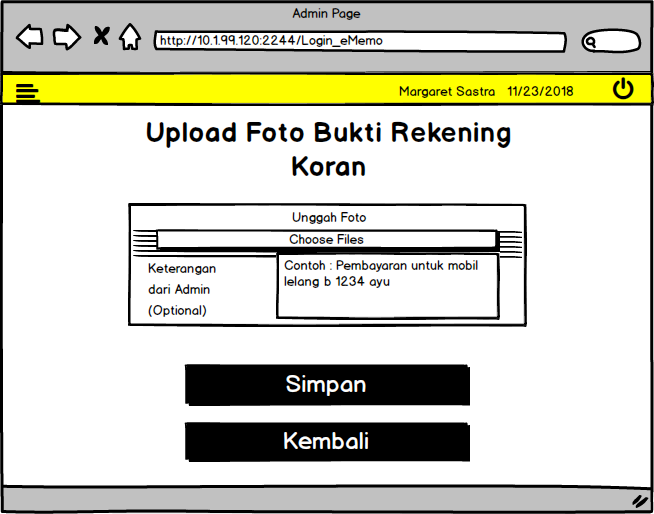
**Gambar 4. 76** *Perancangan Layar Deposit Reject List di Web Application*

Halaman Deposit *Reject List* menampilkan semua daftar deposit yang ditolak oleh ICU lengkap dengan *detail* seperti *Customer id,* nama , *email,* no hp, kuota lelang dan keterangan . Selain itu di halaman ini, terdapat tombol Edit untuk mengubah kuota lelangnya.

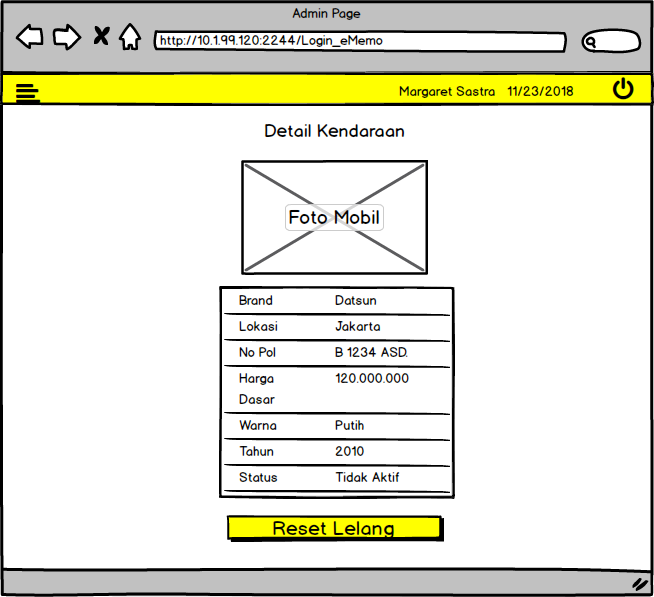
****

**Gambar 4. 77a** *Perancangan Layar Verifikasi Bukti Pembayaran di Web Application*

Halaman Verifikasi Bukti Pembayaran adalah halaman untuk menampilkan daftar bukti pembayaran *bidder* untuk diverifikasi oleh admin. Selain itu di halaman ini, terdapat 2 tombol yaitu *Upload RK (rekening koran)* dan Tolak.

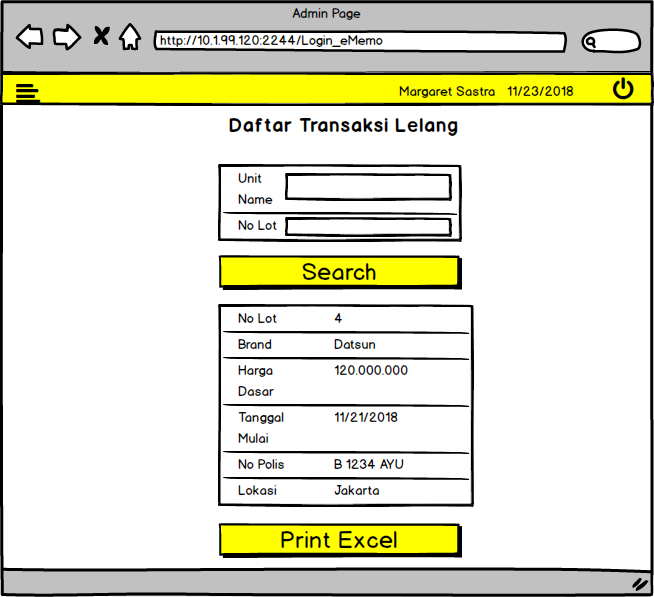


**Gambar 4. 77b** *Perancangan Layar Reset Lelang di Web Application*

****

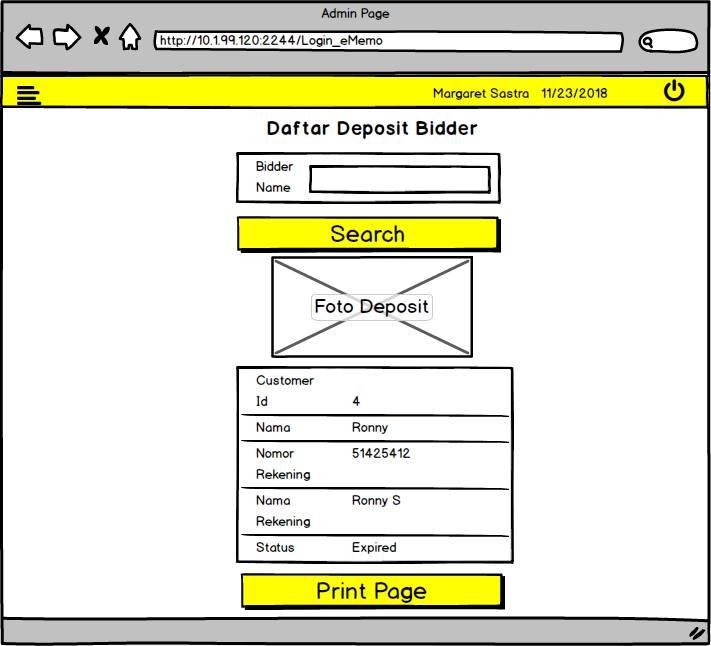
**Gambar 4. 78** *Perancangan Layar Reset Lelang di Web Application*

Halaman *Reset Lelang* adalah halaman untuk menampilkan daftar mobil yang sudah tidak aktif atau telah berlangsung namun pemenang tidak membayar lelangnya, maka admin berhak untuk melakukan *reset* ulang terhadap mobil yang bersangkutan. Halaman ini menampilkan data mobil lengkap dengan *detail* mobilnya seperti *Brand,* tipe, model, harga dasar, warna, tahun, no pol, lokasi, keterangan, tanggal mulai lelang, tanggal selesai lelang dan statusnya. Terdapat satu tombol untuk melakukan *reset* lelang.

****

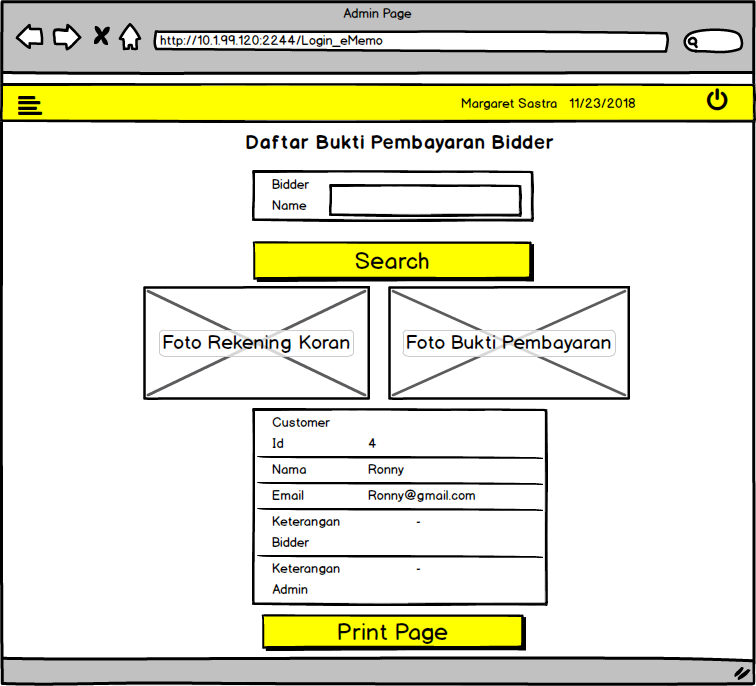
**Gambar 4. 79** *Perancangan Layar History Bid Transaction di Web Application*

Halaman *History Bid Transaction* adalah halaman bagi pengguna untuk melakukan *track history* pelelangan yang telah selesai. Pengguna akan diminta untuk mengisi *field* pencarian yang bersifat opsional seperti nama unit dan nomor lotnya.Terdapat juga tombol untuk mencetak *report* yang diperuntukkan bagi admin untuk melapor transaksi pelelangan yang telah berlangsung.

****

**Gambar 4. 80** *Perancangan Layar Deposit History di Web Application*

Halaman *Deposit History* adalah halaman bagi pengguna untuk melakukan *track history* deposit setiap *bidder* baik yang masih aktif ataupun sudah kadaluarsa. Pengguna akan diminta untuk mengisi *field* pencarian yang bersifat opsional yaitu nama *biddernya*.

****

**Gambar 4. 81** *Perancangan Layar History Bukti Pembayaran di Web Application*

Halaman *History Bukti Pembayaran* adalah halaman bagi pengguna untuk melakukan *track history* bukti pembayaranyang diunggah *bidder* ,lengkap dengan bukti foto rekening koran bagi bukti pembayaran yang telah diverifikasi admin. Pengguna akan diminta untuk mengisi *field* pencarian yang bersifat opsional yaitu nama *biddernya*.

**4.4 Implementasi**

**4.5 Testing**

**4.6 Evaluasi**